

WeDo 2.0

Aktivitetens koppling till Lgr22

Övergripande mål och riktlinjer

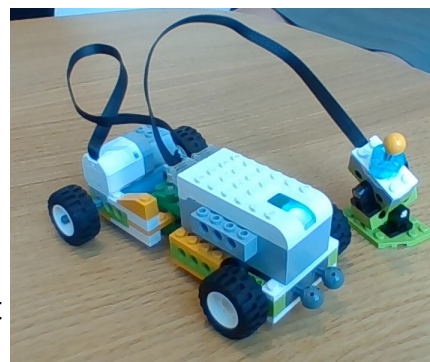
Skolan ska ansvara för att varje elev:

- kan lösa problem och omsätta idéer i handling på ett kreativt och ansvarsfullt sätt,
- kan använda såväl digitala som andra verktyg [...] för [...] problemlösning, skapande, kommunikation och lärande.

Syfte

Undervisningen i ämnet teknik ska ge eleverna förutsättningar att utveckla:

- förmåga att reflektera över olika val av tekniska lösningar, deras konsekvenser för individen, samhället och miljön samt hur tekniken har förändrats över tid (Tk)



Centralt innehåll som behandlas

- Egna konstruktioner där man använder enkla mekanismer, (Tk 1-3)
- Styrning av föremål med programmering. (Tk 1-3)
- Några föremål och något tekniskt system i elevernas vardag, hur de är anpassade efter människans behov samt hur de har förändrats över tid. (Tk 1-3)
- Tekniska lösningar som utnyttjar elkomponenter och enkel elektronik för att åstadkomma ljud, ljus eller rörelse, till exempel larm och belysning. Begrepp som används i samband med detta. (Tk 4-6)
- Teknikutvecklingsarbetets olika faser: identifiering av behov, undersökning, förslag till lösningar, konstruktion och utprovning. (Tk 4-6)
- Styrning av egna konstruktioner eller andra föremål med programmering. (Tk 4-6)
- Programmering i visuell programmeringsmiljö. Hur algoritmer skapas och används vid programmering. (Ma 4-6)



Kreativum

Upplev dig till kunskap