

Hjälp Flodpärlmusslan

- om den interaktiva stationen

Huvudpersonen är Flodpärlmusslan Maggan..... och Du.

Ditt uppdrag är att hjälpa flodpärlmusslan att bli fler.

Stationens syfte är att, på ett lekfullt sätt, synliggöra hur människan påverkar naturen när hon utnyttjar den. Stationen vill förmedla att vi kan ta del av nyttor på ett hållbart sätt men att vi behöver reflektera över vad vi gör och hur vi agerar.

Stationen vill också förmedla kunskap om biologiska samband genom att presentera en hotad och fridlyst art, berätta om dess intressanta metamorfos, hur den är beroende av andra arter i naturen och hur faktorer i naturen påverkar den biologiska mångfalden.

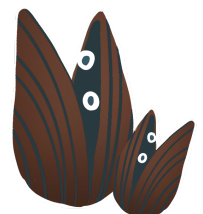
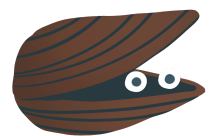
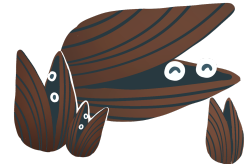
Stationen vill uppmana till samtal kring vad vi ser hända och varför vi tror att det kan vara så.

Stationen består av en interaktiv bordsyta där en bild över Mieån projiceras och där Kreativum finns utritad. På bordet finns tre spelpjäser som föreställer en trädstam (död ved), ett levande träd samt stenar. I bordets sidor finns luckor som presenterar dessa tre spelpjäser samt huvudpersonen Maggan.

På bordet finns fyra olika platser där spelpjäserna kan placeras. Dessa platser är synliga i gul färg och är placerade i skogen, vid en mindre bäck, i/intill ån samt vid kraftdammen utanför Kreativums byggnader. På bordsytan syns även en animering över flodpärlmusslan Maggan samt tre av människans önskade nyttor; dricksvatten, elektricitet och virke.

På väggarna kring stationen finns kompletterande information som förtydligar och fördjupar innehållet i animeringen. I bordets kant finns en film där öringen simmar förbi.

Du kan placera de olika pjäserna på de olika interaktiva punkterna (pulserar i gul färg) och notera vad som händer. Vad är positivt och varför? När blir flodpärlmusslan fler? Varför kan det bli så? När blir det riktigt dåligt för flodpärlmusslan? Varför är det så?





Centralt på bordsytan finns en cirkel där flodpärlmusslan Maggan animeras och hennes känslouttryck förändras utifrån dina val.

Till höger finns en yta där de mänskliga nyttorna elektricitet, virke och dricksvatten syns i animerade bilder.

Projiceringen av Mieån löper från vänster mot höger i bild. Vattnets riktning är därmed snett åt höger/söderut.

I luckorna på bordets främre sida finns exempel på:

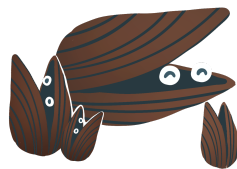
träd (al)

död ved

sten

samt skal av Maggan vars latinska namn är Margaritifera Margaritifera.

I luckan på bordets vänstra sida finns en film där du bland annat kan se simmande öring.



Med bidrag från Europeiska unionens LIFE-program

Kreativum har ansvaret för innehållet på denna webbsida med tillhörande material. Innehållet ska inte tolkas som Europeiska unionens eller EU-kommissionens officiella ståndpunkt.